

DESIGNER D'APPLICATIONS

VALENTIN FRUCHET

Ingénieur en informatique
RNCP niv. 1 - Expert en informatique
et systèmes d'information
EPSI Nantes - Promotion 2015
5 ans d'exp. - 19 oct. 92 - 26 ans



FREELANCE

Karmun SARL - SIRET 834 705 642
06 81 67 21 22
valentin.karmun@gmail.com
Saint Paul (Réunion) et remote
Permis B - Véhicule



Dernière mission client - De avril 2017 à juin 2019 - Cbp Group à Nantes

CBP4YOU : GESTION DE CONTRATS D'ASSURANCE ET SUIVI DE SINISTRE

PRÉSENTATION DE LA MISSION ET DU CONTEXTE CLIENT

Cbp est un acteur majeur sur le marché de l'assurance emprunteur et de la prévoyance individuelle qui travaille pour le compte de nombreuses sociétés de banque ou d'assurance de renommée nationale et internationale.

Cbp4You est l'application qui permet aux assurés de gérer leurs contrats d'assurance et de déclarer leurs sinistres en vue d'une indemnisation. La plateforme compte plus de 250 000 assurés inscrits et réalise plus de 1 000 000 de pages vues par mois. L'application est disponible à l'adresse <https://www.cbp4you.fr>.

Réalisations personnelles, au sein d'une équipe de 6 personnes :
- Refonte front'end (code et design) du site Cbp4You
- Déclinaison du site en marque blanche pour le compte de clients
- Design et développement d'une application tierce liée au site.

DÉTAIL DES TÂCHES RÉALISÉES

Création du logo de l'application et déclinaisons pour différents supports.



Maquettage, design et prototypage du site. Définition des règles et des concepts de design pour appliquer l'image de marque au travers des différentes pages du site : couleurs, typographie, marges, layouts, règles de responsive, flux de navigation.

Déclinaison du site en marque blanche pour des clients européens grands comptes, dans le respect de leur charte graphique et de leur image de marque.

Design et ergonomie d'une application métier interne (gestion des messages en provenance du site en temps réel) ayant permis de nombreux gains de productivité.

Activité d'édition logicielle

2 PROJETS EN COURS DE REALISATION

APPLICATION MOBILE H.

Application mobile Android et iOS dans le secteur de l'événementiel. Bêta-tests ouverts sur un panel sélectionné. Sortie publique prévue au 4e trimestre 2019

APPLICATION WEB K.

Application web responsive dans le domaine médical. Etude de marché, design produit, business plan en cours. Développements sur le 2e semestre 2019 pour sortie prévue dans l'année 2020.

DÉTAIL DES TÂCHES RÉALISÉES

Fonctionnel et commercial : Design produit, ergonomie, prototypage, expérience utilisateur, définition des fonctionnalités, priorisation, étude de marché, business model, ciblage client, démarchage.

Architecture : Modèle de données, gestion du temps réel, versionning, stock de données, performance, gestion du cache, logging, choix des partenaires (hébergement, facturation, paiement), sécurité, scalabilité, automatisation des déploiements sur l'AppStore et le PlayStore (fastlane).

Développement front'end (React Native, camera, sockets, authentification biométrique, React, TypeScript, HTML, SCSS, Webpack, responsive) et développement back'end (NodeJS, MongoDB, services Google Cloud Platform).

LIENS

